

# Règlement TRUCKS 2019

Les participants acceptent ce règlement  
ainsi que le règlement interne FBA.

Président du section

**Patrick Meunier**

[e-sct@fba-rc.be](mailto:e-sct@fba-rc.be)

**Calendrier Championnat Belgique voir Appendice H**

## A. CLASSES

A.1.1.2 catégories sont ouvertes :

- ✓ TRUCKS roues motrices (T 2)

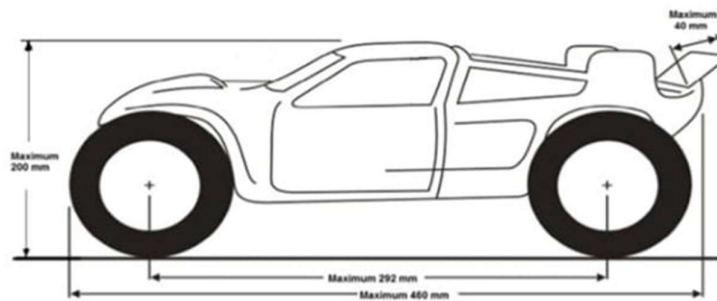
## B. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

### B.1 Dimensions

Poids minimum du Truck : 1700 grammes

#### **DIMENSIONS TRUCK**

Longueur hors tout pare-chocs compris :	460 mm maxi
Largeur hors tout :	330 mm maxi
Hauteur mesurée suspension compressée	200 mm maxi
Poids minimum du Truck :	1700 grammes
Jantes :            diamètre	60 mm mini
largeur	48 mm mini



### B.2 CARROSSERIE

B.2.1 La carrosserie doit complètement recouvrir les pneus lorsque la voiture est regardée depuis le dessus.

B.2.2 La carrosserie doit être de type TRUCKS.

B.2.3 Les ailerons type buggy sont interdits.

### B.3 Pneus

B.3.1 Tous les pneus type TRUCKS 1/10 sont acceptés.

### B.4 Moteurs

B.4.1 Seuls les moteurs de type 540, brushed ou brushless sont autorisés en T2.

### B.5 Batteries

B.5.1 Les batteries acceptées sont :

- ✓ les batteries NiMh avec un maximum de 6 éléments (7,2v)
- ✓ les batteries LiPo en boîtier rigide avec un maximum de 2 éléments (7,4v)
- ✓ les batteries LiFe en boîtier rigide avec un maximum de 2 éléments (6,6v)

B.5.2 Tout autre type de batterie est interdit.

B.5.3 Toutes les batteries doivent être chargées et utilisées selon les conseils du fabricant.

B.5.4 Une fiche entre batterie et variateur est obligatoire.

B.5.5 Le LiPosack est obligatoire pour la charge des batteries LiPo.

## **B.6 Puce comptage**

B.6.1 Chaque voiture doit être équipée d'une puce personnelle compatible AMB pour pouvoir participer à la course.

## **B.7 Radiocommande**

B.7.1 Les systèmes de contrôle automatique du véhicule (AVC, gyro...) sont interdits, SOUS PEINES DE SANCTIONS.

## **B.8 Variateur**

B.8.1 La marche arrière du variateur doit être désactivée, SOUS PEINES DE SANCTIONS.

## **C. SPÉCIFICATIONS DU CIRCUIT**

C.1.1 En général : voir règlement interne.

C.1.2 La surface doit être adaptée à la course tout-terrain.

C.1.3 La topographie et les obstacles doivent être en rapport raisonnable avec l'échelle.

C.1.4 Le circuit a une largeur de minimum 2,5m et une longueur de minimum 100m.

C.1.5 Le point du circuit le plus éloigné du podium ne peut être au-delà de 30m.

C.1.6 Le directeur de course décide quand et de quelle manière la piste va être entretenue pendant la course. La méthode choisie ne peut avoir d'influence sur les résultats et doit être annoncée lors du briefing.

C.1.7 Les postes de ramassage doivent être numérotés.

C.1.8 Du 220V doit être mis à disposition des pilotes, sur un circuit indépendant de celui du comptage. Cette alimentation ne peut être utilisée exclusivement que pour charger les batteries des voitures.

## **D. DÉROULEMENT**

D.1.1 Une catégorie est ouverte à partir de 5 pilotes inscrits.

D.1.2 La coupe compte 9 courses, dont 3 flottantes : voir appendice H.

D.1.3. Timing d'une course

7h30	8h45	Essais libres
8h00	8h30	Confirmation des inscriptions
8h45	9h00	Briefing
9h00		Premier départ (au plus tôt)

D.1.4 Les séries sont composées de maximum 10 pilotes.

D.1.5 La course comptera un maximum de 4 séries. Une possibilité d'extension est laissée à la discrétion du club organisateur.

D.1.6 La durée des manches de qualifications et finales est de 6 minutes.

D.1.7 La répartition des pilotes dans les séries de qualification sera faite sur base du classement de la coupe. A partir de la sixième manche on tiendra compte des 3 flottantes.

D.1.8 Un minimum de 3 manches de qualification sera couru par course. L'organisateur peut augmenter ce nombre en fonction du nombre d'inscrits.

D.1.9 Le classement des qualifications se fait aux points selon le système EFRA. Lors de chaque manche, le pilote ayant réalisé le meilleur temps reçoit 0 point, le deuxième 2 points, le troisième 3 points, etc. Le classement final est établi en comptabilisant les résultats de toutes les manches, avec les 3 flottantes. Si seulement 2 manches peuvent être courues, le classement s'effectue sur la meilleure manche de chaque pilote. En cas d'ex aequo, le meilleur résultat est pris en compte (0+4 > 2+2), puis le meilleur temps du meilleur résultat. Les situations éventuelles qui ne sont pas mentionnées dans ce point du règlement, seront résolues selon le règlement EFRA, appendice 3, points 9.4.1 ; 9.4.2 ; 9.4.3 etc.

- D.1.10 Il faut faire au moins 1 tour dans une série de qualification pour être repris dans le classement.
- D.1.11 La répartition des pilotes dans les finales est faite sur base du classement des qualifications.
- D.1.12 Les finales regroupent les 10 premiers dans la finale A, les 10 suivants dans la finale B, etc.
- D.1.13 Les finales sont composées de 10 pilotes à l'exception de la dernière finale.
- D.1.14 3 manches de finale seront courues par course.
- D.1.15 Le vainqueur de chaque finale reçoit 1 point, le second 2 points jusqu'au dixième qui reçoit 10 points. Les deux meilleures places sont utilisées pour calculer le résultat. En cas d'ex æquo, le meilleur résultat est pris en compte (1+3 > 2+2), puis le meilleur temps des meilleurs résultats en points, puis le meilleur temps des deuxièmes meilleurs résultats en points.
- D.1.16 Les points attribués par manche selon le classement final, sont : première place 100 points, deuxième place 99 points, troisième place 98 points, quatrième place 97 points, cinquième place 96 points, etc.
- D.1.17 Le pilote qui s'est qualifié à la première place, reçoit 1 point supplémentaire.
- D.1.18 En cas d'ex æquo dans le classement final en fin de saison, ce point TQ sera pris en compte, donc on regarde combien de fois un pilote a obtenu 101 points, combien de fois 100 points, etc.
- D.1.19 Remise des coupes au minimum 10 minutes et maximum 45 minutes après publication des résultats finaux.

## E. PROCÉDURES DE COURSE

- E.1.1 La procédure de départ devra être expliquée lors du briefing.
- E.1.2 Un faux départ ne remplace jamais le signal prévu.
- E.1.3 Les voitures doivent passer la ligne d'arrivée par leurs propres moyens.
- E.1.4 Le départ des manches de qualification se fait pilote par pilote, à l'appel de son numéro, et dans l'ordre de la manche qualificative précédente.
- E.1.5 Le départ des finales se fait en groupe. Toutes les voitures sont placées soit en ligne, soit en grille type F1.
- E.1.6 Deux départs consécutifs doivent être séparé par entre 7 et 10 minutes.
- E.1.7 Deux départs de la même série doivent être espacés d'au minimum 1 heure.
- E.1.8 Les pilotes ayant manqué le départ peuvent démarrer jusqu'à 30 secondes après le signal de départ.
- E.1.9 Les pilotes de la dernière série sont commissaires de piste pour la première, ceux de la première pour la deuxième, etc. Il en va de même pour les finales. Un commissaire de piste ne peut se faire remplacer que pour des raisons pressantes.
- E.1.10 Seuls les pilotes ou des personnes affiliées à la FBA de 12 ans et plus peuvent être commissaire de piste.
- E.1.11 Si un pilote est âgé de moins de 12 ans, il devra être remplacé au poste de commissaire de piste par un accompagnant licencié ayant l'âge minimum requis.
- E.1.12 Veste fluo et chaussures fermées sont obligatoires pour les commissaires de piste.
- E.1.13 Les commissaires de piste mettent les voitures hors d'usage sur le toit hors de la piste et ne font pas de réparation. Ils restent concentrés et agissent rapidement.
- E.1.14 Pas de réparation sur la piste.
- E.1.15 L'organisateur peut faire exécuter des contrôles techniques à tout moment et sans fournir de raison.
- E.1.16 La course démarre sous toutes les conditions météorologiques, sauf si le circuit est impraticable (épaisse couche de neige, inondation ou des flaques incontournables d'une profondeur de 2cm ou plus).
- E.1.17 Si les conditions météorologiques empêchent un démarrage de la course, elle sera annulée et les inscriptions perçues seront remboursées
- E.1.18 Dans le cas où la course doit être arrêtée, les résultats des qualifications (minimum 2) serviront pour le classement et les points seront attribués.
- E.1.19 L'organisateur ne doit rembourser aucune inscription suite à l'exclusion d'un pilote ou arrêt de la course après minimum deux séries de qualifications.
- E.1.20 Pour leur série ou finale les pilotes montent sur le podium dans l'ordre des numéros de leur voiture.

## F. DISCIPLINE

Les arbitres sont des gens qui contrôlent la sportivité (crier sur le podium, mauvaise conduite sur le circuit, l'attitude comme commissaire de piste) des pilotes. Les arbitres aident le directeur de course. Les officiels de la F.B.A. peuvent fonctionner comme arbitre à la demande du directeur de course, mais d'autres personnes qui sont acceptées par le président de section peuvent être arbitre.

F.1.1 Drapeau noir : La voiture rentrera immédiatement aux stands. Si elle est arrêtée pour raisons techniques, elle peut rejoindre la course après autorisation de l'arbitre ou directeur de course.

F.1.2 Avant de recourir à des sanctions on donnera un avertissement officiel. Le responsable du comptage prend note des avertissements et pénalisations et les remet au président de section après la course pour archivage.

F.1.3 Evènements menant à une pénalité en temps :

☒ L'arbitre ou le directeur de course peut, accompagné ou non d'un avertissement, attribuer une pénalité, entre 5 et 30 secondes, s'il juge que la faute peut entraîner un avantage significatif.

F.1.4 Evènements menant à une pénalité d'un tour sur la série concernée :

- ✓ Recevoir un second avertissement le même jour.
- ✓ Effectuer un faux départ.
- ✓ Effectuer une réparation sur la piste.
- ✓ Refuser la priorité après une "sortie" ou une réparation.
- ✓ Utiliser une voiture déclarée non conforme lors d'un contrôle durant les qualifications.
- ✓ Etre à son poste de ramassage sans porter le gilet fluorescent ou des chaussures fermées.
- ✓ Utiliser la marche arrière.

F.1.5 Evènements menant à une pénalité d'un tour sur le meilleur résultat :

- ✓ Recevoir un troisième avertissement le même jour.
- ✓ Etre absent de son poste de ramassage lors du départ d'une série ou d'une finale.

F.1.6 Evènements menant à une pénalité de disqualification :

- ✓ Recevoir un quatrième avertissement le même jour.
- ✓ Refuser de se soumettre aux décisions des officiels.
- ✓ Ignorer deux fois sous le drapeau noir et continuer sans rentrer aux stands.
- ✓ Utiliser une voiture déclarée non conforme lors d'un contrôle durant les finales.
- ✓ Utiliser un gyro ou système équivalent.

F.1.7 Evènements menant à un retrait de licence :

- ✓ Effectuer des méfaits graves, que ce soit de la part du concurrent ou d'une personne l'accompagnant. Aucun avertissement n'est nécessaire dans ce cas.
- ✓ Avoir été exclu d'une course deux fois dans la même année calendrier.

## G. INSCRIPTIONS

G.1.1 La licence FBA est obligatoire (cf. conditions de la FBA pour l'utilisation des licences) et doit être demandée via un des clubs affiliés à la FBA.

G.1.2 Les inscriptions se font jusqu'au samedi précédant la course, 18h, via le formulaire en ligne disponible sur le site <http://belgiansctcup.be/>.

G.1.3 Les inscriptions sont encore possibles au circuit le dimanche jusque 8h30.

G.1.4 En cas d'inscription reçue après le vendredi précédant la course 18h, le pilote sera placé dans la dernière série de qualification ouverte et pas dans la série correspondant à sa position du classement général.

G.1.5 Le prix d'inscription maximum est de 12€, à payer le dimanche ou via PayPal à l'inscription lorsque cette solution est disponible.

## H. APPENDICE

### Calendrier 2019

#### 9 manches – 3 flottantes

CB1	24 mars	STI Soignies astro	+ Buggy 1/10
CB2	21 avril	ORRT Torhout multi surf	+ Buggy 1/10
CB3	19 mai	Vlijmen terre	+ Buggy 1/10
CB4	2 juin	BIR Ittre terre	+ Buggy 1/8
CB5	30 juin	BCL Liège astro	+ Buggy 1/10
CB6	4 aout	Enghien herbe	+ Buggy 1/8
CB7	1 sept	MBV Kampenhout astro	+ Buggy 1/10
CB8	29 sept	RC@CZ Zolder astro	+ Buggy 1/10
CBR	6 oct	RESERVE	
CB9	20 oct	BCI Charleroi moquette	